



Konkursa „Cielavas gudrības” 10. nolikums

Latvijas Dabas muzejs organizē konkursu „Cielavas gudrības” 5. un 6. klašu skolēniem. Konkursa mērķis – veicināt skolēnu interesi par dabaszinātnēm. Konkursa vadlīnija ir Latvijas un pasaules biotopi - dzīvnieki, sēnes, augi un vides apstākļi.

1. Saturs:

- 1.1 Konkurss „Cielavas gudrības” ir jautājumu – atbilžu konkurss, kas notiek 2016./2017. mācību gadā;
- 1.2 Konkurssam tiek sagatavoti jautājumi par dabas daudzveidību, atlases anketai un klātienē spēlei;
- 1.3 Konkursu veido trīs atsevišķas atlases spēles („Zeme”, „Gaiss”, „Ūdens”) un finālspēle.

2. Pieteikšanās:

- 2.1 Piedalīties var 5. un 6. klašu skolēnu komandas. Vienā komandā 3 dalībnieki;
- 2.2 Piedalīties iespējams, atbildot uz anketas jautājumiem, kas pieejami mājaslapā www.dabasmuzejs.gov.lv.
 - 2.2.1 Pavisam kopā ir trīs atlases anketas, kuras tiks ievietotas mājaslapā;
 - 2.2.1.1 Pirmās anketas tēma „Zeme”;
 - 2.2.1.2 Otrās anketas tēma „Gaiss”;
 - 2.2.1.3 Trešās anketas tēma „Ūdens”;
- 2.3 Atlases anketa jānosūta uz e-pastu renate.ozolina@ldm.gov.lv vai uz adresi K.Barona iela 4, Rīga, LV-1050 līdz norādītajam datumam (pasta zīmogs).

2.a Pieteikšanās (Attiecas tikai uz zemāk minētajām skolām):

- 2.1 Skolām, kuras aktīvi piedalījušās konkursa „Cielavas gudrības” iepriekšējās spēlēs, tiek piedāvāta īpaša piedalīšanās kārtība;
- 2.2 Pieteikuma anketa tiks nosūtīta izvirzītajām skolām;
 - 2.1.1 Žīguru pamatskola, Viļakas novads; koordinatore Andra Kornejeva andra4584@inbox.lv
 - 2.1.2 Bukaišu pamatskola, Tērvetes novads; koordinatore Skaidrīte Urbāne urbanesk@inbox.lv
 - 2.1.3 Vijciema pamatskola, Valkas novads, koordinatore Gita Dudele dugi@inbox.lv
 - 2.1.4 Galgauskas pamatskola, Gulbenes novads, koordinatore Liena Silauniece liena.silauniece@inbox.lv
 - 2.1.5 Vecpiebalgas vidusskola, Vecpiebalgas novads, koordinatore Agita Bērziņa agitaberzin@gmail.com
- 2.3 Pieteikuma anketu pārbaudīšana notiek skolās uz vietas, par ko atbild skolas koordinators;
- 2.4 Skolās tiek rīkota dalībnieku atlases spēle uz vietas (katras spēles pirmās vietas ieguvēju komanda iegūst iespēju piedalīties finālspēlē);
- 2.5 Kopumā no katras skolas uz finālu tiek izvirzītas trīs komandas;
- 2.6 Skolu pienākums ir informēt konkursa koordinatori par rezultātiem.

3. Norise:

- 3.1 Desmit komandas, ar labākajiem anketas rezultātiem tiks uzaicinātas uz spēli klātienē Latvijas Dabas muzejā, pirms tam sagatavojot mājas uzdevumu; Rezultāti dalībniekiem tiks paziņoti mājaslapā www.dabasmuzejs.gov.lv un elektroniski e-pastā vai telefoniski;

- 3.2** Iepriekš piesakoties, uz atlasas spēlēm muzejā tiek gaidīti arī visi dalībnieku līdzjutēji.
- 3.3** Pirmo trīs vietu komandas katrā spēlē muzejā („Zeme „Gaiss” vai „Ūdens”) iegūs iespēju piedalīties finālspēlē;
- 3.4** Kopumā finālspēlē piedalīsies 24 komandas:
- 3.4.1** deviņas komandas, kas piedalījušās Latvijas Dabas muzeja atlasas spēlēs;
 - 3.4.2** piecpadsmit komandas, kas piedalījušās skolu atlasas spēlēs.

4. Laiks:

- 4.1** Pirmā spēle „Zeme”;
- 4.1.1** Anketu iesūtīšana no 18. oktobra līdz 16. novembrim;
 - 4.1.2** Rezultāti tiks paziņoti 21. novembrī;
 - 4.1.3** Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 3. decembrī;
- 4.2** Otrā spēle „Gaiss”;
- 4.2.1** Anketu iesūtīšana no 19. decembra līdz 19. janvārim;
 - 4.2.2** Rezultāti tiks paziņoti 23. janvārī;
 - 4.2.3** Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 4. februārī;
- 4.3** Trešā spēle „Ūdens”;
- 4.3.1** Anketu iesūtīšana no 16. februāra līdz 16. martam;
 - 4.3.2** Rezultāti tiks paziņoti 20. martā;
 - 4.3.3** Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 1. aprīlī;
- 4.4** Finālspēle
- 4.4.1** Finālistu izziņošana muzeja mājaslapā un elektroniski e-pastā vai telefoniski 29. maijā.
 - 4.4.2** Spēle notiks 6. jūnijā;
 - 4.4.3** Finālspēles norises vieta tiks precizēta.

5. Noteikumi:

- 5.1** Piedalīties konkursā var 5. un 6. klašu skolēnu komandas trīs dalībnieku sastāvā;
- 5.2.** Viena persona var būt tikai vienas komandas sastāvā.
- 5.2** Anketas, kurās nav norādīts ne e-pasts, ne telefons, netiek ieskaitītas;
- 5.3** Katras spēles pirmo trīs vietu ieguvēju komandas vairs nevar piedalīties nākamajās spēlēs (neskaitot finālspēli);
- 5.4** Visas pretenzijas adresēt konkursa organizētājam Renātei Ozoliņai.

6. Vērtēšana:

- 6.1** Anketu pareizību pārbaudīs komisija četru cilvēku sastāvā – R.Ozoliņa, D. Meiere, U. Bērziņa, E. Zuimača;

7. Apbalvošana

- 7.1** Katrā spēlē muzejā tiek izsniegti 7 atzinības raksti un 3 diplomu;
- 7.2** Finālspēlē tiek izsniegti 23 atzinības raksti un 1 diploms;
- 7.3** Apbalvoti tiek visi dalībnieki.

8. Organizētājs:

Latvijas Dabas muzejs.