



## Konkursa „Cielavas gudrības V” nolikums

Latvijas Dabas muzejs organizē konkursu „Cielavas gudrības” 5. un 6. klašu skolēniem. Konkursa mērķis – veicināt skolēnu interesi par dabaszinātnēm (bioloģiju un ģeogrāfiju). Konkursa vadlīnija ir Latvijas daba gada laiku griezumā – dzīvnieki, augi, sēnes, dabas apstākļi.

### 1. Saturs:

- 1.1 Konkurss „Cielavas gudrības” ir jautājumu – atbilžu konkurss, kas notiek 2011./2012. mācību gadā;
- 1.2 Konkurssam tiek sagatavoti jautājumi par Latvijas dabu;
- 1.3 Konkursu veido trīs atsevišķas atlases spēles („Rudens”, „Ziema”, „Pavasaris”) un finālspēle („Vasara”).

### 2. Pieteikšanās:

- 2.1 Piedalīties var 5. un 6. klašu skolēni;
- 2.2 Piedalīties iespējams, atbildot uz mājaslapā [www.dabasmuzejs.gov.lv](http://www.dabasmuzejs.gov.lv) pieejamās atlases anketas jautājumiem;
  - 2.2.1 Pavisam kopā ir trīs atlases anketas, kuras tiks ievietotas mājaslapā;
    - 2.2.1.1 Pirmās anketas tēma „Rudens”;
    - 2.2.1.2 Otrās anketas tēma „Ziema”;
    - 2.2.1.3 Trešās anketas tēma „Pavasaris”;
- 2.3 Atlases anketa jānosūta uz e-pastu [kristine.dzene@ldm.gov.lv](mailto:kristine.dzene@ldm.gov.lv) vai uz adresi K. Barona 4, Rīga, LV 1712 līdz norādītajam datumam (pasta zīmogs);
- 2.4 Izlozē piedalās tikai pareizi aizpildītās anketas.

### 2.a Pieteikšanās (Attiecas tikai uz zemāk minētajām skolām):

- 2.1 Skolām, kuras aktīvi piedalījušās konkursa „Cielavas gudrības” iepriekšējās spēlēs, tiek piedāvāta īpaša piedalīšanās kārtība;
- 2.2 Pieteikuma anketas tiks nosūtītas izvirzītajām skolām;
  - 2.1.1 Žīguru pamatskola, Viļakas novads; koordinatore Andra Kornejeva [andra4584@inbox.lv](mailto:andra4584@inbox.lv)
  - 2.1.2 Bukaišu pamatskola, Tērvetes novads; koordinatore Skaidrīte Urbāne [urbanesk@inbox.lv](mailto:urbanesk@inbox.lv)
  - 2.1.3 Vijciema pamatskola, Valkas novads, koordinatore Anita Vilgute [anita.anna@inbox.lv](mailto:anita.anna@inbox.lv)
  - 2.1.4 Jūrkalnes pamatskola, Ventspils novads, koordinatore Santa Ansone [santaansone@inbox.lv](mailto:santaansone@inbox.lv)
  - 2.1.5 Galgauskas pamatskola, Gulbenes novads, koordinatore Aiga Vagule [vagule@gmail.com](mailto:vagule@gmail.com)
- 2.3 Pieteikuma anketu pārbaudīšana un izloze notiek skolās uz vietas, par ko atbild skolas koordinators;
- 2.4 Skolās tiek rīkota dalībnieku atlases spēle uz vietas (katras spēles pirmās vietas ieguvējs iegūst iespēju piedalīties finālspēlē);
- 2.5 Kopumā no katras skolas uz finālu tiek izvirzīti trīs dalībnieki;
- 2.6 Skolu pienākums ir informēt konkursa koordinatori par rezultātiem.

### 3. Norise:

- 3.1 Desmit pareizo atbilžu autori tiks uzaicināti uz spēli klātienē Dabas muzejā;
- 3.2 Rezultāti dalībniekiem tiks paziņoti telefoniski;
- 3.3 Iepriekš piesakoties, uz atlases spēlēm muzejā gaidīti tiks arī visi dalībnieku līdzjutēji.

- 3.4 Pirmo trīs vietu dalībnieki katrā spēlē muzejā („Rudens”, „Ziema” vai „Pavasaris”) iegūs iespēju piedalīties finālspēlē;
- 3.5 Finālspēles tēma ir „Vasara”. Norises vieta vēl tiks precizēta;
- 3.6 Kopumā finālspēlē piedalīsies 21 dalībnieki:
- 3.6.1 deviņi dalībnieki, kuri piedalījušies Dabas muzeja atlasēs spēlēs;
  - 3.6.2 deviņi dalībnieki, kuri piedalījušies skolu atlasēs spēlēs.

#### 4. Laiks:

- 4.1 Pirmā spēle „Rudens”;
- 4.1.1 Anketu iesūtīšana no 26. oktobra līdz 22. novembrim;
  - 4.1.2 Rezultāti tiks paziņoti 25. novembrī;
  - 4.1.3 Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 3. decembrī;
- 4.2 Otrā spēle „Ziema”;
- 4.2.1 Anketu iesūtīšana no 28. decembra līdz 23. janvārim;
  - 4.2.2 Rezultāti tiks paziņoti 27. janvārī;
  - 4.2.3 Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 4. februārī;
- 4.3 Trešā spēle „Pavasaris”;
- 4.3.1 Anketu iesūtīšana no 21. februāra līdz 19. martam;
  - 4.3.2 Rezultāti tiks paziņoti 23. martā;
  - 4.3.3 Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 14. aprīlī;
- 4.4 Finālspēle „Vasara”;
- 4.4.1 Oficiālā uzaicināšanas vēstule tiks nosūtīta 30. maijā;
  - 4.4.2 Spēle notiks 5. jūnijā;
  - 4.4.3 Finālspēles norises vieta Doles salā Daugavas muzejā.

#### 5. Noteikumi:

- 5.1 Piedalīties var 5. un 6. klašu skolēni;
- 5.2 Anketas, kurās nav norādīts ne e-pasts, ne telefons, netiek ieskaitītas;
- 5.3 Katras spēles pirmo trīs vietu ieguvēji vairs nevar piedalīties nākamajās spēlēs (neskaitot finālspēli);
- 5.4 Visas pretenzijas adresēt konkursa organizētājam K. Dzenei.

#### 6. Vērtēšana:

- 6.1 Anketu pareizību pārbaudīs komisija četru cilvēku sastāvā – K. Dzene, D. Meiere, U. Bērziņa, E. Zuimača;
- 6.2 Žūrijas komisija tiek pieaicināta katrai spēlei atsevišķi – tie ir muzeja speciālisti, konkursa atbalstītāji un pieaicinātie speciālisti.

#### 7. Apbalvošana

- 7.1 Katrā spēlē muzejā tiek izsniegti 7 atzinības raksti un 3 diplomu;
- 7.2 Finālspēlē tiek izsniegti 20 atzinības raksti un 1 diploms;
- 7.3 Apbalvoti tiek visi dalībnieki. Balvu fondā ir enciklopēdijas, atlanti, bukleti, Dabas muzeja ieejas kartes u.c.;
- 7.4 Pēc katras spēles tiek organizētas bezmaksas ekskursijas Dabas muzeja ekspozīcijās un izstādēs.

#### 8. Organizētājs:

Latvijas Dabas muzejs.

#### 9. Atbalstītāji:

AS „Latvijas valsts meži”, Lauku tūrisma asociācija „Lauku ceļotājs”, „Pasaules Dabas fonds”