



## Konkursa „Cielavas gudrības IV” nolikums

Latvijas Dabas muzejs organizē konkursu „Cielavas gudrības” 5. un 6. klašu skolēniem. Konkursa mērķis – veicināt skolēnu interesi par dabaszinātnēm (bioloģiju un ģeogrāfiju). Konkursa vadlīnija ir dabas aizsardzība – Latvijas un pasaules aizsargājamās teritorijas, objekti, dzīvnieki un augi. Galvenā uzmanība veltīta Latvijas dabas aizsardzības tematikai.

### 1. Saturs:

- 1.1 Konkurss „Cielavas gudrības” ir jautājumu – atbilžu konkurss, kas notiek 2010./2011. mācību gadā;
- 1.2 Konkurssam tiek sagatavoti jautājumi par dabas aizsardzību – Latvijas un pasaules aizsargājamām teritorijām, objektiem, dzīvniekiem un augiem. Galvenā uzmanība veltīta Latvijas dabai;
- 1.3 Konkursu veido trīs atsevišķas atlases spēles („Kurzeme”, „Latgale”, „Vidzeme”) un finālspēle („Latvija”).

### 2. Pieteikšanās:

- 2.1 Piedalīties var 5. un 6. klašu skolēni;
- 2.2 Piedalīties iespējams, atbildot uz mājaslapā [www.dabasmuzejs.gov.lv](http://www.dabasmuzejs.gov.lv) pieejamās atlases anketas jautājumiem;
  - 2.2.1 Pavisam kopā ir trīs atlases anketas, kuras tiks ievietotas mājaslapā;
    - 2.2.1.1 Pirmās anketas tēma „Kurzeme”;
    - 2.2.1.2 Otrās anketas tēma „Latgale”;
    - 2.2.1.3 Trešās anketas tēma „Vidzeme”;
- 2.3 Atlases anketa jānosūta uz e–pastu [kristine.dzene@ldm.gov.lv](mailto:kristine.dzene@ldm.gov.lv) vai uz adresi K. Barona 4, Rīga, LV 1712 līdz norādītajam datumam (pasta zīmogs);
- 2.4 Izlozē piedalās tikai pareizi aizpildītās anketas.

### 2.a Pieteikšanās (Attiecas tikai uz zemāk minētajām skolām):

- 2.1 Skolām, kuras aktīvi piedalījušās konkursa „Cielavas gudrības” iepriekšējās spēlēs, tiek piedāvāta īpaša piedalīšanās kārtība;
- 2.2 Pieteikuma anketas tiks nosūtītas izvirzītajām skolām;
  - 2.1.1 Žīguru pamatskola, Viļakas novads; koordinatore Andra Kornejeva [andra4584@inbox.lv](mailto:andra4584@inbox.lv)
  - 2.1.2 Ēdoles pamatskola, Kuldīgas novads; koordinatore Gunita Meiere [gunitameiere@inbox.lv](mailto:gunitameiere@inbox.lv)
  - 2.1.3 Bukaišu pamatskola, Tērvetes novads; koordinatore Skaidrīte Urbāne [urbanesk@inbox.lv](mailto:urbanesk@inbox.lv)
  - 2.1.4 Vijciema pamatskola, Valkas novads, koordinatore Anita Vilgute [vijciemask@inbox.lv](mailto:vijciemask@inbox.lv)
- 2.3 Pieteikuma anketu pārbaudīšana un izloze notiek skolās uz vietas, par ko atbild skolas koordinators;
- 2.4 Skolās tiek rīkota dalībnieku atlases spēle uz vietas (katras spēles pirmās vietas ieguvējs iegūst iespēju piedalīties finālspēlē);
- 2.5 Kopumā no katras skolas uz finālu tiek izvirzīti trīs dalībnieki;

**2.6** Skolu pienākums ir informēt konkursa koordinatori par rezultātiem.

### **3. Norise:**

- 3.1** Desmit pareizo atbilžu autori tiks uzaicināti uz spēli klātienē Dabas muzejā;
- 3.2** Rezultāti dalībniekiem tiks paziņoti telefoniski;
- 3.3** Iepriekš piesakoties, uz atlasas spēlēm muzejā gaidīti tiks arī visi dalībnieku līdzjutēji.
- 3.4** Pirmo trīs vietu dalībnieki katrā spēlē muzejā („Kurzeme”, „Latgale” vai „Vidzeme”) iegūs iespēju piedalīties finālspēlē;
- 3.5** Finālspēles tēma ir „Latvija”. Norises vieta – Doles sala, Daugavas muzejs;
- 3.6** Kopumā finālspēlē piedalīsies 21 dalībnieks:
  - 3.6.1** deviņi dalībnieki, kuri piedalījušies Dabas muzeja atlasas spēlēs;
  - 3.6.2** divpadsmit dalībnieki, kuri piedalījušies skolu atlasas spēlēs.

### **4. Laiks:**

- 4.1** Pirmā spēle „Kurzeme”;
  - 4.1.1** Anketu iesūtīšana no 25. oktobra līdz 22. novembrim;
  - 4.1.2** Rezultāti tiks paziņoti 25. novembrī;
  - 4.1.3** Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 11. decembrī;
- 4.2** Otrā spēle „Latgale”;
  - 4.2.1** Anketu iesūtīšana no 27. decembra līdz 21. janvārim;
  - 4.2.2** Rezultāti tiks paziņoti 26. janvārī;
  - 4.2.3** Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 5. februārī;
- 4.3** Trešā spēle „Vidzeme”;
  - 4.3.1** Anketu iesūtīšana no 21. februāra līdz 18. martam;
  - 4.3.2** Rezultāti tiks paziņoti 23. martā;
  - 4.3.3** Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 2. aprīlī;
- 4.4** Finālspēle „Latvija”;
  - 4.4.1** Oficiālā uzaicināšanas vēstule tiks nosūtīta 30. maijā;
  - 4.4.2** Spēle notiks 4. jūnijā;
  - 4.4.3** Finālspēles norises vieta Doles salā Daugavas muzejā.

### **5. Noteikumi:**

- 5.1** Piedalīties var 5. un 6. klašu skolēni;
- 5.2** Anketas, kurās nav norādīts ne e-pasts, ne telefons, netiek ieskaitītas;
- 5.3** Katras spēles pirmo trīs vietu ieguvēji vairs nevar piedalīties nākamajās spēlēs (neskaitot finālspēli);
- 5.4** Visas pretenzijas adresēt konkursa organizētājam K. Dzenei.

### **6. Vērtēšana:**

- 6.1** Anketu pareizību pārbaudīs komisija četru cilvēku sastāvā – K. Dzene, D. Meiere, U. Bērziņa, E. Zuimača;
- 6.2** Žūrijas komisija tiek pieaicināta katrai spēlei atsevišķi – tie ir muzeja speciālisti, konkursa atbalstītāji un pieaicinātie speciālisti.

### **7. Apbalvošana**

- 7.1** Katrā spēlē muzejā tiek izsniegti 7 atzinības raksti un 3 diplomu;
- 7.2** Finālspēlē tiek izsniegti 20 atzinības raksti un 1 diploms;
- 7.3** Apbalvoti tiek visi dalībnieki. Balvu fondā ir enciklopēdijas, atlanti, bukleti, Dabas muzeja ieejas kartes;
- 7.4** Pēc katras spēles tiek organizētas bezmaksas ekskursijas Dabas muzeja ekspozīcijās un izstādēs.

### **8. Organizētājs:**

Latvijas Dabas muzejs.

### 9. Atbalstītāji:

SIA „Karšu izdevniecība Jāņa sēta”, apgāds Zvaigzne ABC, AS „Latvijas valsts meži”, Dabas aizsardzības pārvalde, Lauku tūrisma asociācija „Lauku ceļotājs”, Latvijas Dabas fonds, Daugavas muzejs



ZVAIGZNE ABC



Kontaktpersona: Kristīne Dzene, [kristine.dzene@ldm.gov.lv](mailto:kristine.dzene@ldm.gov.lv), tālr. 67356051, mob. 26734688