



Konkursa „Cielavas gudrības VII” nolikums

Latvijas Dabas muzejs organizē konkursu „Cielavas gudrības” 5. un 6. klašu skolēniem. Konkursa mērķis – veicināt skolēnu interesi par dabaszinātnēm (bioloģiju un ģeogrāfiju). Konkursa vadlīnija ir Latvijai biotopi– vides apstākļi, dzīvnieki, sēnes un augi, kas tajos mājo.

1. Saturs:

- 1.1 Konkurss „Cielavas gudrības” ir jautājumu – atbilžu konkurss, kas notiek 2013./2014. mācību gadā;
- 1.2 Konkurssam tiek sagatavoti jautājumi par dabu;
- 1.3 Konkursu veido trīs atsevišķas atlases spēles („Purvs”, „Mežs”, „Pļava”) un finālspele („Latvijas biotopi”).

2. Pieteikšanās:

- 2.1 Piedalīties var 5. un 6. klašu skolēni;
- 2.2 Piedalīties iespējams, atbildot uz mājaslapā www.dabasmuzejs.gov.lv pieejamās atlases anketas jautājumiem;
 - 2.2.1 Pavisam kopā ir trīs atlases anketas, kuras tiks ievietotas mājaslapā;
 - 2.2.1.1 Pirmās anketas tēma „Purvs”;
 - 2.2.1.2 Otrās anketas tēma „Mežs”;
 - 2.2.1.3 Trešās anketas tēma „Pļava”;
- 2.3 Atlases anketa jānosūta uz e–pastu laura.locmele@ldm.gov.lv vai uz adresi K. Barona 4, Rīga, LV 1050 līdz norādītajam datumam (pasta zīmogs);
- 2.4 Izlozē piedalās tikai pareizi aizpildītās anketas.

2.a Pieteikšanās (Attiecas tikai uz zemāk minētajām skolām):

- 2.1 Skolām, kuras aktīvi piedalījušās konkursa „Cielavas gudrības” iepriekšējās spēlēs, tiek piedāvāta īpaša piedalīšanās kārtība;
- 2.2 Pieteikuma anketas tiks nosūtītas izvirzītajām skolām;
 - 2.2.1 Žīguru pamatskola, Viļakas novads; koordinatore Andra Kornejeva andra4584@inbox.lv
 - 2.2.2 Bukaišu pamatskola, Tērvetes novads; koordinatore Skaidrīte Urbāne urbanesk@inbox.lv
 - 2.2.3 Vijciema pamatskola, Valkas novads, koordinatore Anita Vilgute anita.anna@inbox.lv
 - 2.2.4 Galgauskas pamatskola, Gulbenes novads, koordinatore Aiga Vagule vagule@gmail.com
 - 2.2.5 Vecpiebalgas vidusskola, Vecpiebalgas novads, koordinatore Agita Bērziņa aqitaberzin@gmail.com
- 2.3 Pieteikuma anketu pārbaudīšana un izloze notiek skolās uz vietas, par ko atbild skolas koordinators;
- 2.4 Skolās tiek rīkota dalībnieku atlases spēle uz vietas (katras spēles pirmās vietas ieguvējs iegūst iespēju piedalīties finālspēlē);
- 2.5 Kopumā no katras skolas uz finālu tiek izvirzīti trīs dalībnieki;
- 2.6 Skolu pienākums ir informēt konkursa koordinatori par rezultātiem.

3. Norise:

- 3.1 Desmit pareizo atbilžu autori tiks uzaicināti uz spēli klātienē Dabas muzejā;
- 3.2 Rezultāti dalībniekiem tiks paziņoti telefoniski;

- 3.3** Iepriekš piesakoties, uz atlasas spēlēm muzejā gaidīti tiks arī visi dalībnieku līdzjutēji.
- 3.4** Pirmo trīs vietu dalībnieki katrā spēlē muzejā („Purvs”, „Mežs” vai „Pļava”) iegūs iespēju piedalīties finālspēlē;
- 3.5** Finālspēles tēma ir „Latvijas biotopi”. Norises vieta vēl tiks precizēta;
- 3.6** Kopumā finālspēlē piedalīsies 24 dalībnieki:
- 3.6.1** deviņi dalībnieki, kuri piedalījušies Dabas muzeja atlasas spēlēs;
 - 3.6.2** piecpadsmit dalībnieki, kuri piedalījušies skolu atlasas spēlēs.

4. Laiks:

- 4.1** Pirmā spēle „Purvs”;
- 4.1.1** Anketu iesūtīšana no 18. oktobra līdz 19. novembrim;
 - 4.1.2** Rezultāti tiks paziņoti 22. novembrī;
 - 4.1.3** Spēle Dabas muzejā notiks 7. decembrī;
- 4.2** Otrā spēle „Mežs”;
- 4.2.1** Anketu iesūtīšana no 16. decembra līdz 13. janvārim;
 - 4.2.2** Rezultāti tiks paziņoti 19. janvārī;
 - 4.2.3** Spēle Dabas muzejā notiks 1. februārī;
- 4.3** Trešā spēle „Pļava”;
- 4.3.1** Anketu iesūtīšana no 24. februāra līdz 24. martam;
 - 4.3.2** Rezultāti tiks paziņoti 27. martā;
 - 4.3.3** Spēle Dabas muzejā notiks 5. aprīlī;
- 4.4** Finālspēle „Latvijas biotopi”;
- 4.4.1** Oficiālā uzaicināšanas vēstule tiks nosūtīta 25. maijā;
 - 4.4.2** Spēle notiks 2. jūnijā;
 - 4.4.3** Finālspēles norises vieta tiks precizēta.

5. Noteikumi:

- 5.1** Piedalīties var 5. un 6. klašu skolēni;
- 5.2** Anketas, kurās nav norādīts ne e-pasts, ne telefons, netiek ieskaitītas;
- 5.3** Katras spēles pirmo trīs vietu ieguvēji vairs nevar piedalīties nākamajās spēlēs (neskaitot finālspēli);
- 5.4** Visas pretenzijas adresēt konkursa organizētājam L.Ločmelei.

6. Vērtēšana:

- 6.1** Anketu pareizību pārbaudīs komisija četru cilvēku sastāvā – L. Ločmele, D. Meiere, U. Bērziņa, E. Zuimača;
- 6.2** Žūrijas komisija tiek pieaicināta katrai spēlei atsevišķi – tie ir muzeja speciālisti, konkursa atbalstītāji un pieaicinātie speciālisti.

7. Apbalvošana

- 7.1** Katrā spēlē muzejā tiek izsniegti 7 atzinības raksti un 3 diplomu;
- 7.2** Finālspēlē tiek izsniegti 23 atzinības raksti un 1 diploms;
- 7.3** Apbalvoti tiek visi dalībnieki;
- 7.4** Pēc katras spēles tiek organizētas bezmaksas ekskursijas Dabas muzeja ekspozīcijās un izstādēs.

8. Organizētājs:

Latvijas Dabas muzejs.