



Konkursa „Cielavas gudrības VI” nolikums

Latvijas Dabas muzejs organizē konkursu „Cielavas gudrības” 5. un 6. klašu skolēniem. Konkursa mērķis – veicināt skolēnu interesi par dabaszinātnēm (bioloģiju un ģeogrāfiju). Konkursa vadlīnija ir ūdens vide un apkārtnē – vides apstākļi un ģeogrāfiskās īpatnības, dzīvnieki un augi.

1. Saturs:

- 1.1 Konkurss „Cielavas gudrības” ir jautājumu – atbilžu konkurss, kas notiek 2012./2013. mācību gadā;
- 1.2 Konkurssam tiek sagatavoti jautājumi par dabu;
- 1.3 Konkursu veido trīs atsevišķas atlases spēles („Ezeri”, „Upes”, „Jūras”) un finālspēle („Ūdens vide un apkārtnē”).

2. Pieteikšanās:

- 2.1 Piedalīties var 5. un 6. klašu skolēni;
- 2.2 Piedalīties iespējams, atbildot uz mājaslapā www.dabasmuzejs.gov.lv pieejamās atlases anketas jautājumiem;
 - 2.2.1 Pavisam kopā ir trīs atlases anketas, kuras tiks ievietotas mājaslapā;
 - 2.2.1.1 Pirmās anketas tēma „Ezeri”;
 - 2.2.1.2 Otrās anketas tēma „Upes”;
 - 2.2.1.3 Trešās anketas tēma „Jūras”;
- 2.3 Atlases anketa jānosūta uz e-pastu kristine.dzene@ldm.gov.lv vai uz adresi K. Barona 4, Rīga, LV 1712 līdz norādītajam datumam (pasta zīmogs);
- 2.4 Izlozē piedalās tikai pareizi aizpildītās anketas.

2.a Pieteikšanās (Attiecas tikai uz zemāk minētajām skolām):

- 2.1 Skolām, kuras aktīvi piedalījušās konkursa „Cielavas gudrības” iepriekšējās spēlēs, tiek piedāvāta īpaša piedalīšanās kārtība;
- 2.2 Pieteikuma anketas tiks nosūtītas izvirzītajām skolām;
 - 2.2.1 Žīguru pamatskola, Viļakas novads; koordinatore Andra Kornejeva andra4584@inbox.lv
 - 2.2.2 Bukaišu pamatskola, Tērvetes novads; koordinatore Skaidrīte Urbāne urbanesk@inbox.lv
 - 2.2.3 Vijciema pamatskola, Valkas novads, koordinatore Anita Vilgute anita.anna@inbox.lv
 - 2.2.4 Jūrkalnes pamatskola, Ventspils novads, koordinatore Santa Ansone santaansone@inbox.lv
 - 2.2.5 Galgauskas pamatskola, Gulbenes novads, koordinatore Aiga Vagule vagule@gmail.com
- 2.3 Pieteikuma anketu pārbaudīšana un izloze notiek skolās uz vietas, par ko atbild skolas koordinators;
- 2.4 Skolās tiek rīkota dalībnieku atlases spēle uz vietas (katras spēles pirmās vietas ieguvējs iegūst iespēju piedalīties finālspēlē);
- 2.5 Kopumā no katras skolas uz finālu tiek izvirzīti trīs dalībnieki;
- 2.6 Skolu pienākums ir informēt konkursa koordinatori par rezultātiem.

3. Norise:

- 3.1 Desmit pareizo atbilžu autori tiks uzaicināti uz spēli klātienē Dabas muzejā;
- 3.2 Rezultāti dalībniekiem tiks paziņoti telefoniski;

- 3.3 Iepriekš piesakoties, uz atlasas spēlēm muzejā gaidīti tiks arī visi dalībnieku līdzjutēji.
- 3.4 Pirmo trīs vietu dalībnieki katrā spēlē muzejā („Ezeri”, „Upes” vai „Jūras”) iegūs iespēju piedalīties finālspēlē;
- 3.5 Finālspēles tēma ir „Ūdens vide un apkārtnē”. Norises vieta vēl tiks precizēta;
- 3.6 Kopumā finālspēlē piedalīsies 24 dalībnieki:
 - 3.6.1 deviņi dalībnieki, kuri piedalījušies Dabas muzeja atlasas spēlēs;
 - 3.6.2 piecpadsmit dalībnieki, kuri piedalījušies skolu atlasas spēlēs.

4. Laiks:

- 4.1 Pirmā spēle „Ezeri”;
 - 4.1.1 Anketu iesūtīšana no 24. oktobra līdz 20. novembrim;
 - 4.1.2 Rezultāti tiks paziņoti 23. novembrī;
 - 4.1.3 Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 1. decembrī;
- 4.2 Otrā spēle „Upes”;
 - 4.2.1 Anketu iesūtīšana no 21. decembra līdz 21. janvārim;
 - 4.2.2 Rezultāti tiks paziņoti 24. janvārī;
 - 4.2.3 Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 2. februārī;
- 4.3 Trešā spēle „Jūras”;
 - 4.3.1 Anketu iesūtīšana no 19. februāra līdz 19. martam;
 - 4.3.2 Rezultāti tiks paziņoti 22. martā;
 - 4.3.3 Spēle Dabas muzeja konferenču zālē notiks 6. aprīlī;
- 4.4 Finālspēle „Ūdens vide un apkārtnē”;
 - 4.4.1 Oficiālā uzaicināšanas vēstule tiks nosūtīta 28. maijā;
 - 4.4.2 Spēle notiks 5. jūnijā;
 - 4.4.3 Finālspēles norises vieta tiks precizēta.

5. Noteikumi:

- 5.1 Piedalīties var 5. un 6. klašu skolēni;
- 5.2 Anketas, kurās nav norādīts ne e-pasts, ne telefons, netiek ieskaitītas;
- 5.3 Katras spēles pirmo trīs vietu ieguvēji vairs nevar piedalīties nākamajās spēlēs (neskaitot finālspēli);
- 5.4 Visas pretenzijas adresēt konkursa organizētājam K. Dzenei.

6. Vērtēšana:

- 6.1 Anketu pareizību pārbaudīs komisija četru cilvēku sastāvā – K. Dzene, D. Meiere, U. Bērziņa, E. Zuimača;
- 6.2 Žūrijas komisija tiek pieaicināta katrai spēlei atsevišķi – tie ir muzeja speciālisti, konkursa atbalstītāji un pieaicinātie speciālisti.

7. Apbalvošana

- 7.1 Katrā spēlē muzejā tiek izsniegti 7 atzinības raksti un 3 diplomu;
- 7.2 Finālspēlē tiek izsniegti 23 atzinības raksti un 1 diploms;
- 7.3 Apbalvoti tiek visi dalībnieki. Balvu fondā ir enciklopēdijas, atlanti, bukleti, Dabas muzeja ieejas kartes u.c.;
- 7.4 Pēc katras spēles tiek organizētas bezmaksas ekskursijas Dabas muzeja ekspozīcijās un izstādēs.

8. Organizētājs:

Latvijas Dabas muzejs.